



- Límit de terme
  - SMI urbà
  - Sectors de planejament
  - Àmbit d'Actuació Aliada
  - 000 Identificació Edificacions en SNU
- SISTEMES**
- |                                 |  |
|---------------------------------|--|
| SH Hidrogràfic                  | — Viari (SX)                               |
| SE Equipament                   | SS Protecció de sistemes (Lluna permanent) |
| ST Serveis tècnics i ambientals |  |
- ZONIFICACIÓ**
- |                               |   |
|-------------------------------|---|
| N1 SMI rústic                 | Valor agrícola a                          |
| N2 SMI de protecció           | Valor forestal b                          |
|                               | Espai d'interès ecològic i paisatgístic c |
| N3 SMI de protecció sectorial | Espais naturals protegits a               |
|                               | Espais naturals protegits - Ús agrícola b |
- PROTECCIONS DELS SISTEMES**
- D'infraestructures de Comunicacions i Mobilitat**
- Línia de No Edificació de Carreteres i Vies segregades
  - Entorn Cementiri
- Ambientals i de Serveis**
- Zona de Servitud
  - Zona de Policia
  - Zona de riscos geològics - Risc lleu d'esllavissades
  - Línia d'Alta i Mitjana Tensió i Estacions Transformadores
- Patrimoni**
- Elements monumentals a conservar (BCIN)
  - Elements i conjunts d'interès arquitectònic
  - Jaciments arqueològics
  - Elements d'interès natural
  - Elements d'interès natural - Forts
- Zona de rehabilitació ambiental Zrh
- SMI de protecció especial (PTPCC)**
- Límit Espai Natural de Protecció Especial (PEIN)**

**Diputació Barcelona**  
 Gerència de Serveis d'Habitatge, Urbanisme i Activitats

**Ajuntament de Castellfollit de Riubregós**

**Pla d'Ordenació Urbanística Municipal Aprobació Inicial**

Municipi: **CASTELLFOLLIT DE RIUBREGÓS**

**ORDENACIÓ DEL SÒL NO URBANITZABLE**

Número: **0.02.b1** Escala: A3 1: 10.000  
 A1 1: 5.000  
 Data: **Desembre, 2017**

Els Monitor redactors  
**FPA FERRAN PELEGRINA i Associats**  
 Ferran Pelegrina Ruiz, arquitecte